

ISTRUZIONI PER "LA STORIA INFINITA II"

Istruzioni di caricamento cassetta/dischetto :

LA CASSETTA

- inserire la cassetta e riavvolgerla completamente
- digitare LOAD e premere il tasto RETURN
- premere il tasto PLAY o LOAD sul registratore

IL DISCHETTO

- togliere, a computer spento, eventuali cartucce esterne
- accendere il disk-drive ed il computer
- inserire il dischetto, nel disk-drive, con la faccia in cui vi è l'etichetta verso l'alto
- digitare LOAD "*",8,1 e premere il tasto RETURN

IL GIOCO:

CITTA D' ARGENTO

- Corsa: Muovi destra o sinistra per far correre Bastian nella direzione desiderata
- Salto: Premi il fire e contemporaneamente sinistra/destra
- Spinta: Per spingere un Gigante e sufficiente toccarlo di schiena
- Scale: Muovi su/giu davanti alla scala per salire/scendere

VOLO DEL DRAGO

Muovi sinistra, destra, su e giu per volare nella direzione desiderata.
Devi cercare di spingere il drago nemico contro le pareti rocciose.

FUORI DALLA TORRE

- Movimento: Muovi sinistra, destra, su e giu nella direzione desiderata
- Scale: Premi il fire, nella direzione voluta, per generare i scalini

DENTRO TORRE

- Movimento: Muovi sinistra, destra, su e giu nella direzione desiderata
- Spruzzare: Premi fire per spruzzare nell'area antistante Bastian

FORESTA

- Muovere vero il basso, sotto gli uccelli.
- Muovere verso destra quando il cavallo salta

Nella versione C64; premere fire per saltare

SEZIONE DEL FIUME

Usare su, giu, sinistra e destra per muoversi, Provare ad aggrapparsi.

CONFLITTO FINALE (Solo per Amiga e PC)

Usare su, giu e fire per selezionare l'opzione.



— LA —
**STORIA
INFINITA II**
THE ARCADE GAME

LINEA